Event-O

ЗРОБИ СВІЙ СТАРТ НЕЗАБУТНІМ

EVENT-O · ТРЕКІНГ ПОДІЙ

Інструкція з трекінгу

Повний опис функцій переглядача: від головної сторінки й бейджів учасників до аналізу відрізків, лінійки, маршрутів і сплітів.

ЗАДАНИЙ НАПРЯМОК | РОГЕЙН | РАДІОПЕЛЕНГАЦІЯ | РАДІООРІЄНТУВАННЯ

event-o.tech

№

НАВІГАЦІЯ

Зміст

1 Головна сторінка

1.1 Бейдж події — усі елементи

1.2 Режим очікування (карта за розкладом)

2 Сторінка трекінгу (переглядач)

2.0 Види перегляду за дисципліною

2.1 Меню трекінгу та бейджі учасників

2.2 Таймлайн і програвання

2.3 Верхнє меню аналізу

2.3.1 Додати трек (GPX · Strava · вручну)

2.3.2 Аналіз відрізка (А → Б)

2.3.3 Лінійка

2.3.4 Маршрути — створення та порівняння

2.3.5 Режим сплітів

2.3.6 Налаштування

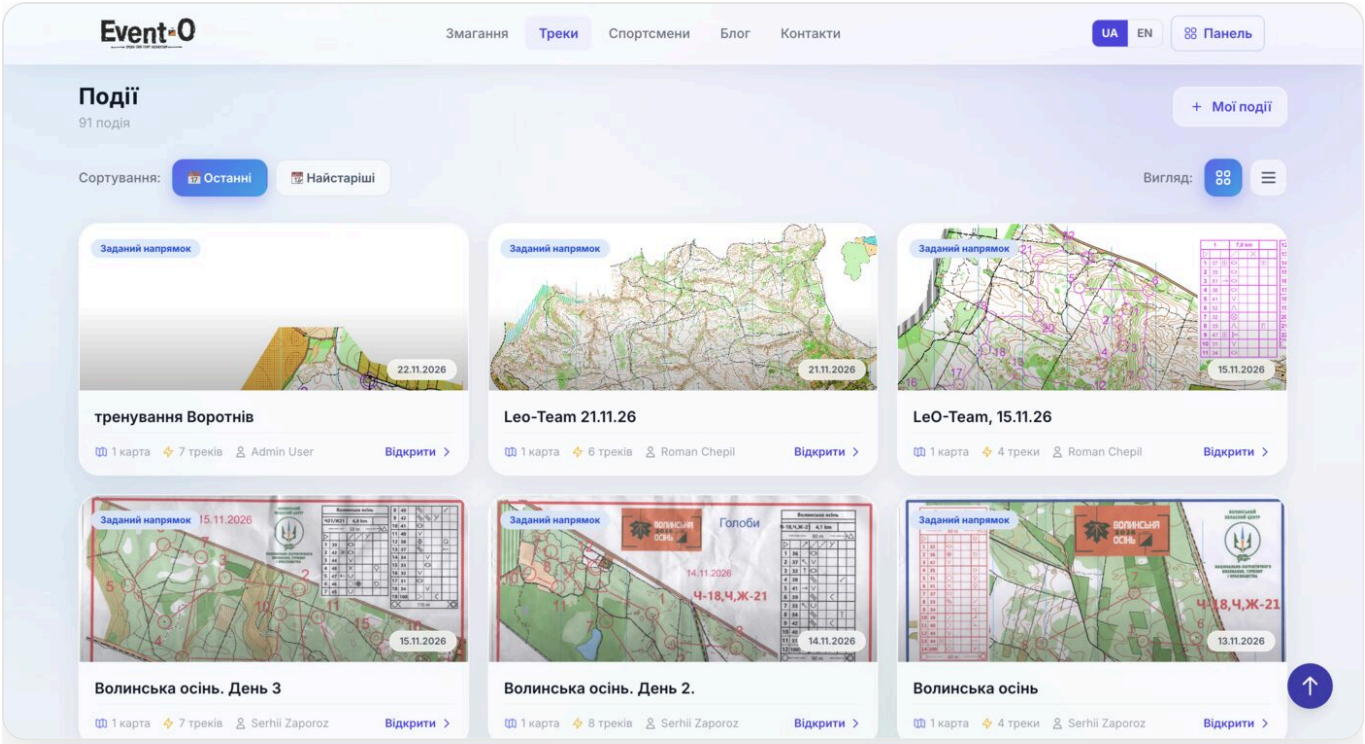
2.3.7 Повний екран

1

СТАРТ

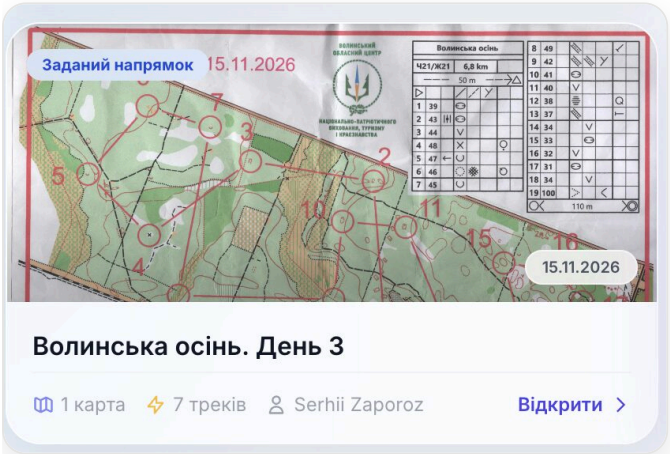
Головна сторінка

Головна — це вітрина всіх подій трекінгу. Кожну подію представляє **бейдж** (картка) з ключовою інформацією. Звідси учасник одним кліком відкриває переглядач із картою й треками.



Головна сторінка: список подій, пошук і фільтри за видом спорту.

1.1 Бейдж події — усі елементи

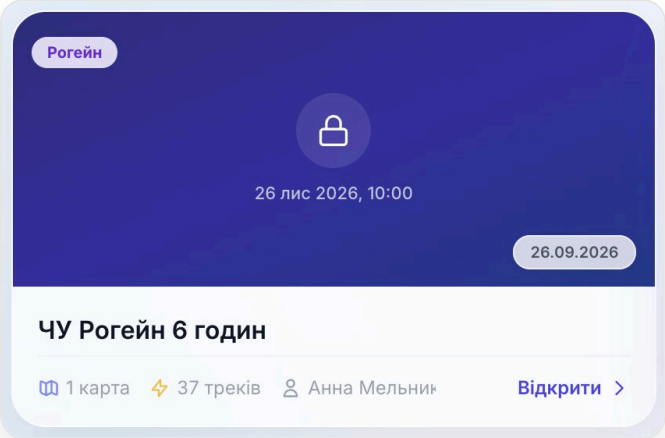


Картка події на головній.

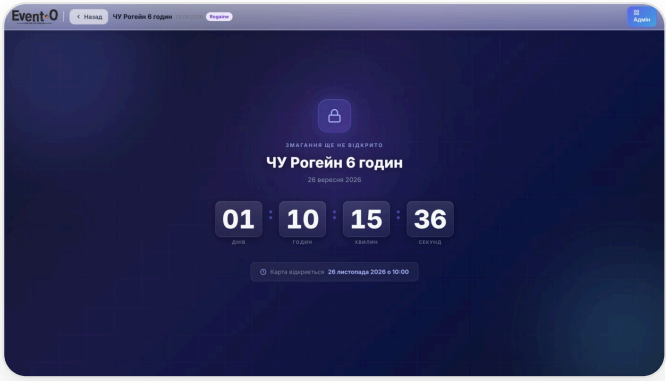
- **Вид дисципліни** — заданий напрямок, рогейн, радіопеленгація або радіоорієнтування.
- **Дата** проведення події.
- **Назва** події.
- **Кількість завантажених треків** — скільки учасників уже на карті.
- **Автор** — хто створив подію.
- **Кнопка «Відкрити»** — перехід у переглядач трекінгу.

1.2 Режим очікування — карта за розкладом

Організатор може **підготувати подію заздалегідь**: завантажити карту й треки наперед, але закрити показ до призначеного часу. Поки час не настав, подія перебуває в **режимі очікування**.



Бейдж очікування: замок 🔒 і час відкриття на картці.



Екран переглядача: «Змагання ще не відкрито», зворотний відлік і дата відкриття.

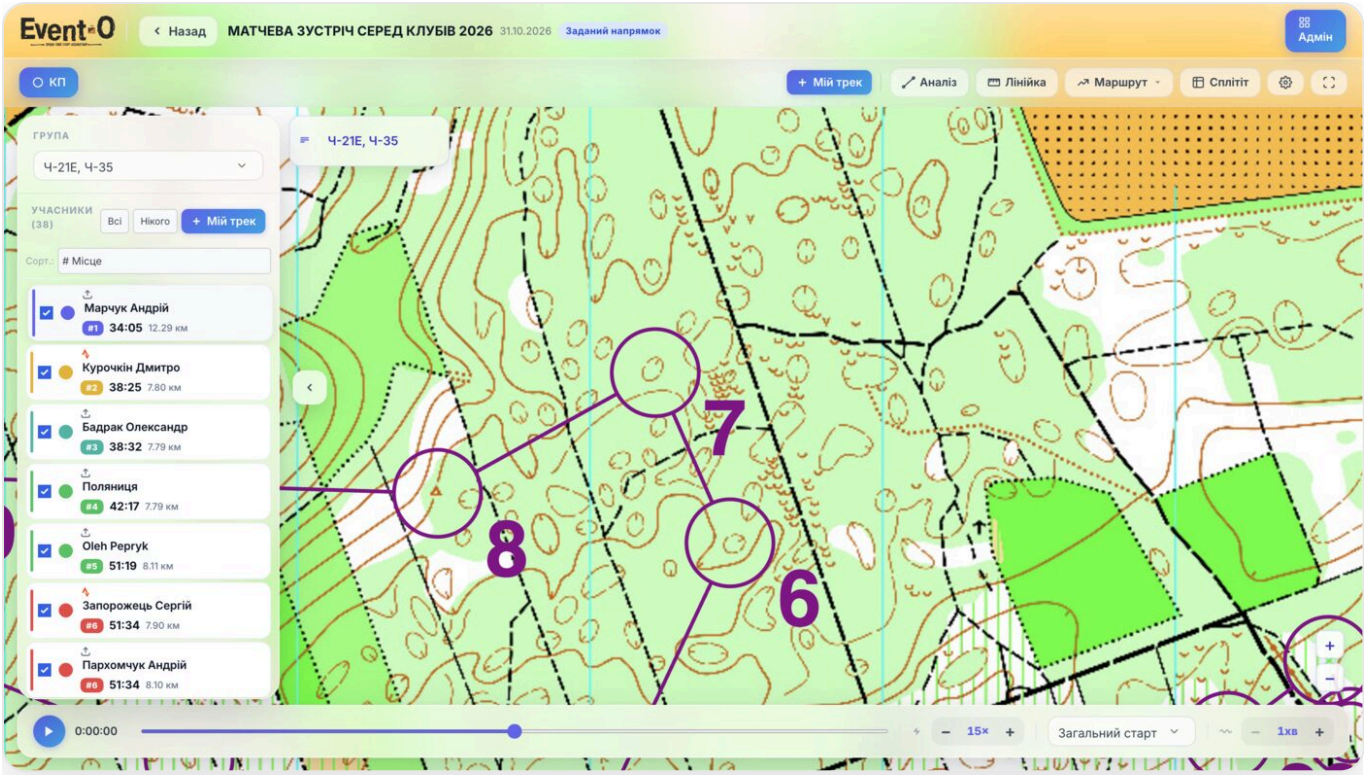
- **Карта завантажується заздалегідь** — усе готове наперед, але приховане.
- **Показ почнеться в час, визначений організатором** — на бейджі та екрані видно дату й час відкриття.
- **Зворотний відлік** — таймер «дні · години · хвилини · секунди» до старту показу.
- Коли час настає — подія **відкривається автоматично**, карта з треками стає доступною.

Навіщо. Зручно для великих змагань: організатор усе готує заздалегідь, а учасники побачать карту й треки рівно тоді, коли це дозволено регламентом.

---

2 ПЕРЕГЛЯДАЧ
Сторінка трекінгу

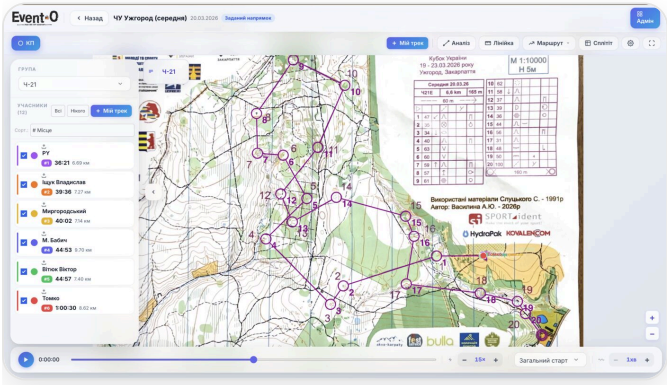
Переглядач — головний інструмент аналізу. Зліва — меню учасників, знизу — таймлайн програвання, зверху — меню аналізу. На карті в реальному часі рухаються точки спортсменів по їхніх GPS-треках.



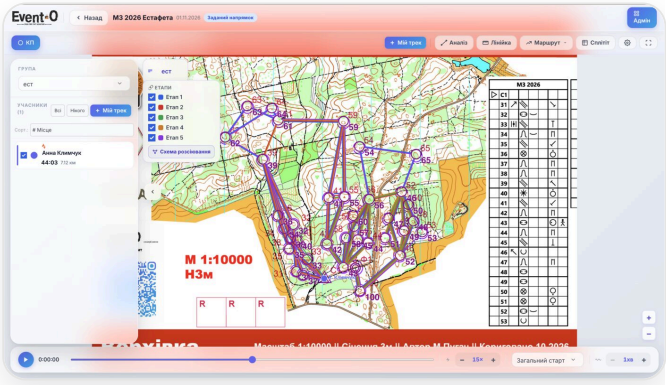
Переглядач: карта з треками, бічне меню учасників, таймлайн і верхнє меню аналізу.

2.0 Види перегляду за дисципліною

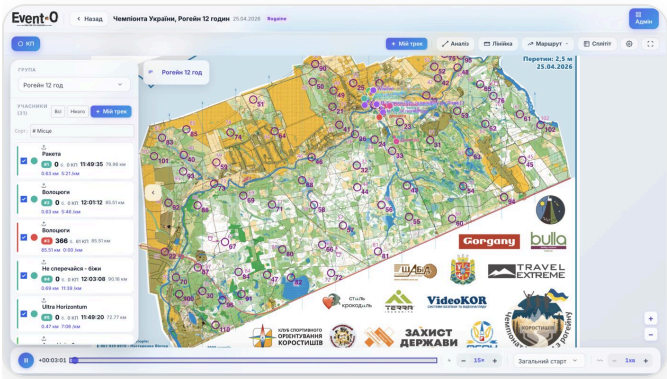
Переглядач підлаштовується під вид змагання — спосіб показу треків, КП і заліку відрізняється для кожної дисципліни.



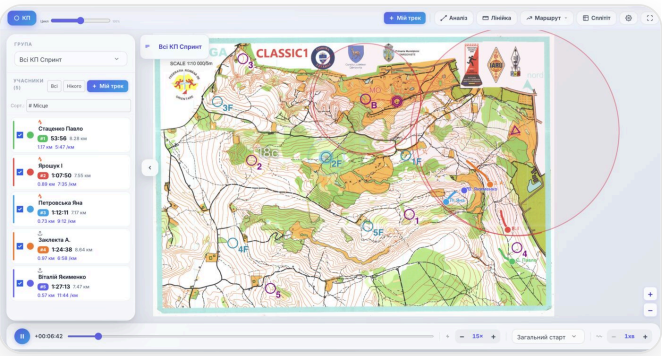
Орієнтування — **заданий напрямок**: КП у заданому порядку.



Естафета: етапи команди, передача між учасниками.



Рогейн: вільний порядок КП, залік за балами.

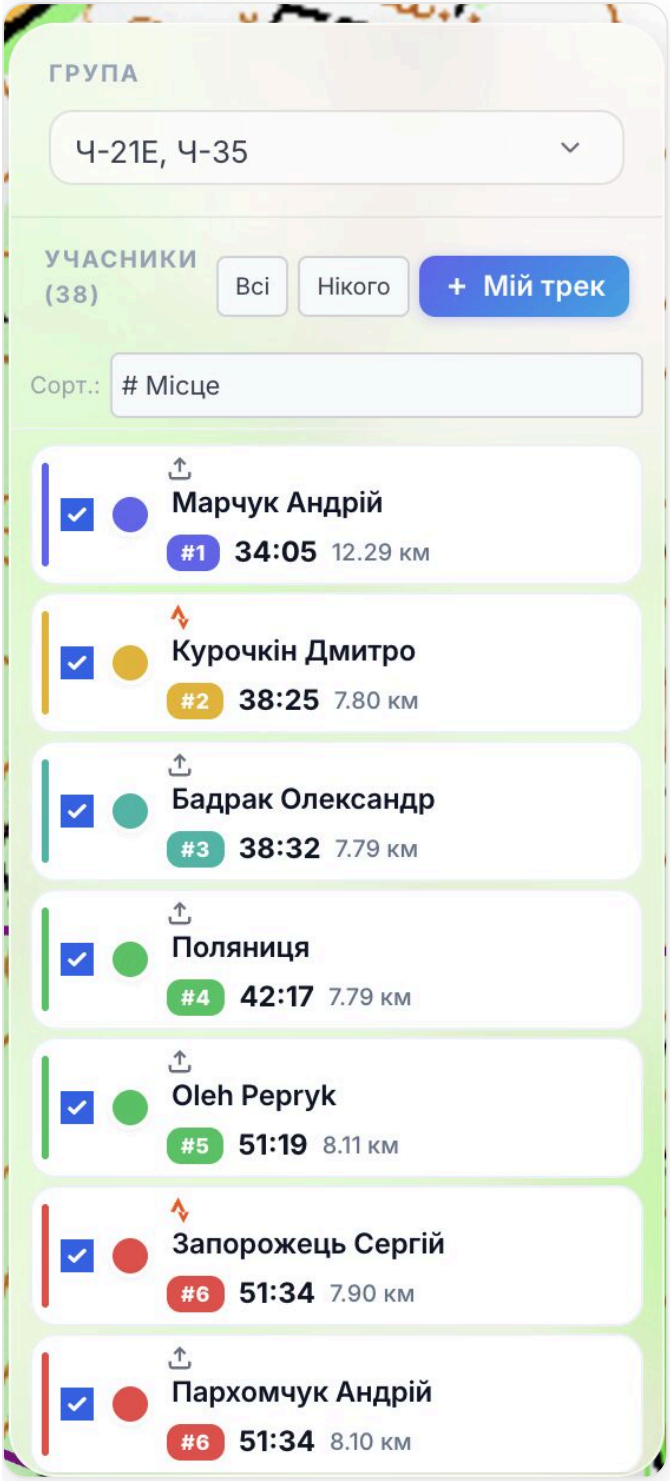


Радіопеленгація / радіоорієнтування: пошук «лисиць».

2.1

ЛІВА ПАНЕЛЬ

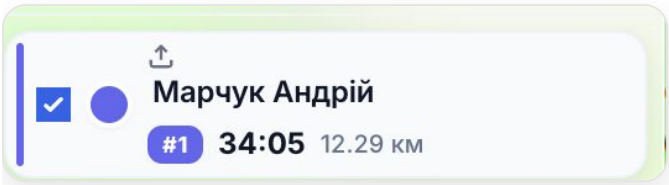
Меню трекінгу



Бічне меню: вибір групи, лічильник учасників, сортування та список бейджів.

- **Група** — вибір дистанції/групи; список учасників і залік оновлюються під неї.
- **Кількість учасників** — скільки треків у вибраній групі.
- **Сортування** — за місцем, іменем, часом тощо.
- **Бейджі учасників** — рядок на кожного спортсмена (див. нижче).

Бейдж Заданий напрямок / радіо



- **Чекбокс** — показати/сховати трек на карті.
- **Колір** — колір треку учасника.
- **Прізвище та ім'я.**
- **Місце** — поточна позиція (напр. **#1**).
- **Час** проходження.
- **Дистанція** — пройдений кілометраж.
- **Іконка ↑** — завантажити власний трек до цього учасника.

Бейдж Рогейн — додаткові дані

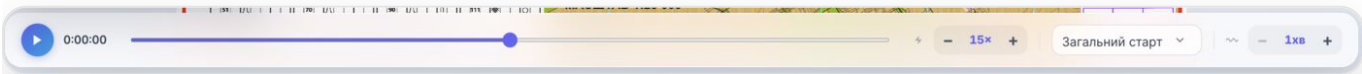


- Усе те саме, що й у звичайному бейджі, **плюс**:
- **Бали на поточний момент** — програма рахує автоматично по ходу програвання.
- **Кількість узятих КП** станом на цей момент.
- Час і дистанція — як у звичайному.

Два типи бейджів. Для рогейну бали й узяті КП перераховуються динамічно — під час програвання таймлайну значення змінюються разом із рухом точки.

2.2 НИЗ ЕКРАНА Таймлайн і програвання

Таймлайн керує відтворенням перегонів у часі — від старту до фінішу.



Панель програвання: кнопка Play, повзунок часу, швидкість, режим старту та довжина хвоста.

- **Кнопка програвання ▶** — запуск/пауза руху точок; поряд — поточний час.
- **Повзунок** — перемотування до будь-якого моменту дистанції.
- **Швидкість програвання** — 1× ... 100× (кнопки «−» / «+»).

- **Два режими старту: Загальний старт** — усі стартують одночасно; **Реальний час** — за фактичним часом старту кожного.
- **Хвіст треку** — скільки «сліду» тягнеться за точкою (1 хв ... увесь трек).

2.3 ВЕРХ ЕКРАНА
Верхнє меню аналізу

Набір інструментів для детального розбору дистанції. Зліва — перемикач **КП** (показ контрольних пунктів), справа — інструменти аналізу.



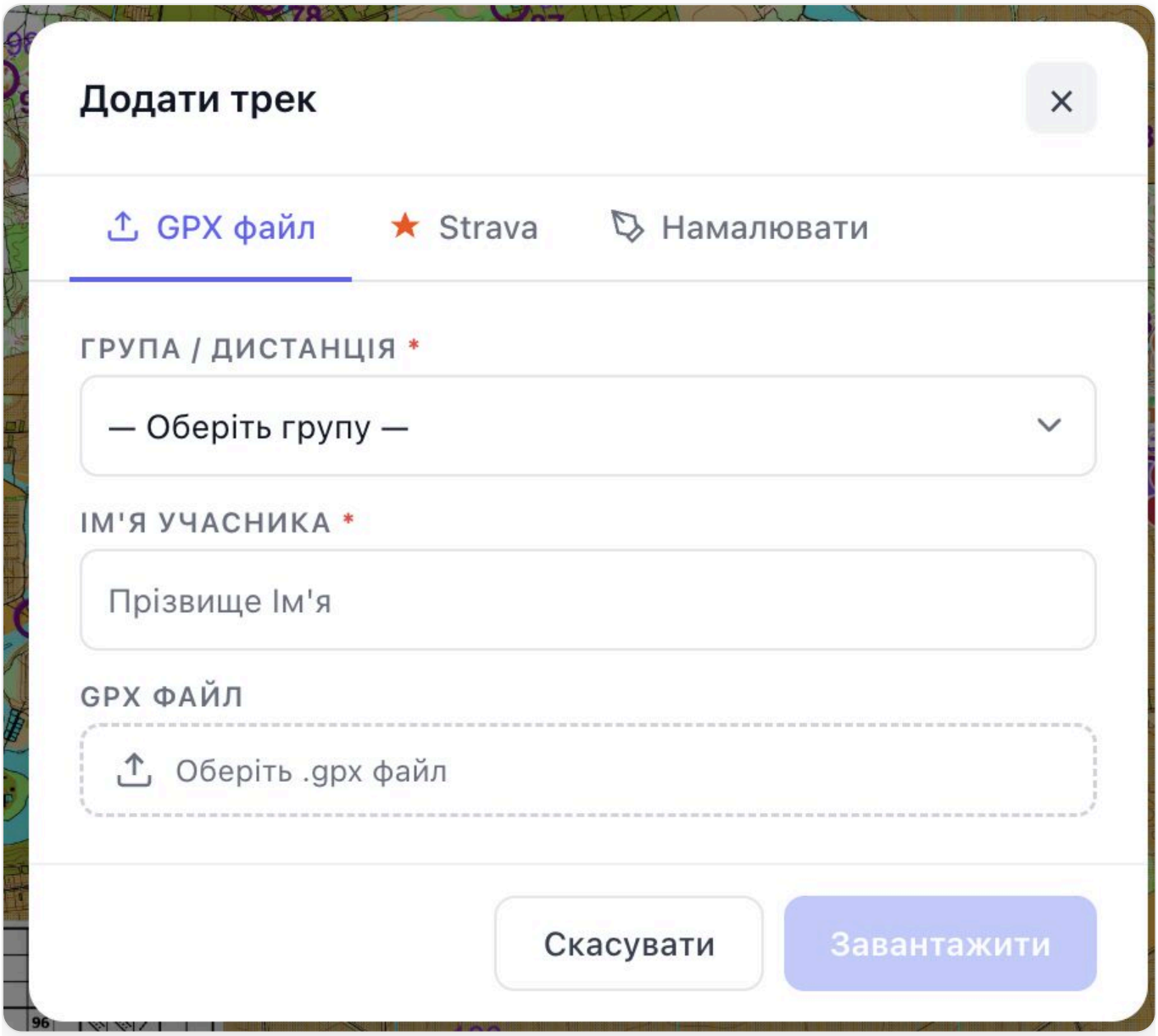
> Зліва направо: КП · Мій трек · Аналіз · Лінійка · Маршрут ▾ · Спліти · Налаштування ⚙ · Повний екран ⛶.

- **Мій трек** — додати власний трек (деталі в 2.3.1).
- **Аналіз** — порівняння маршрутів на відрізку А → Б (2.3.2).
- **Лінійка** — вимір відстані (2.3.3).
- **Маршрут** — створення й порівняння варіантів (2.3.4).
- **Спліти** — автоматичні сплити по групах (2.3.5).
- **Налаштування** та **Повний екран** (2.3.6–2.3.7).

2.3.1 ІНСТРУМЕНТ
Додати трек

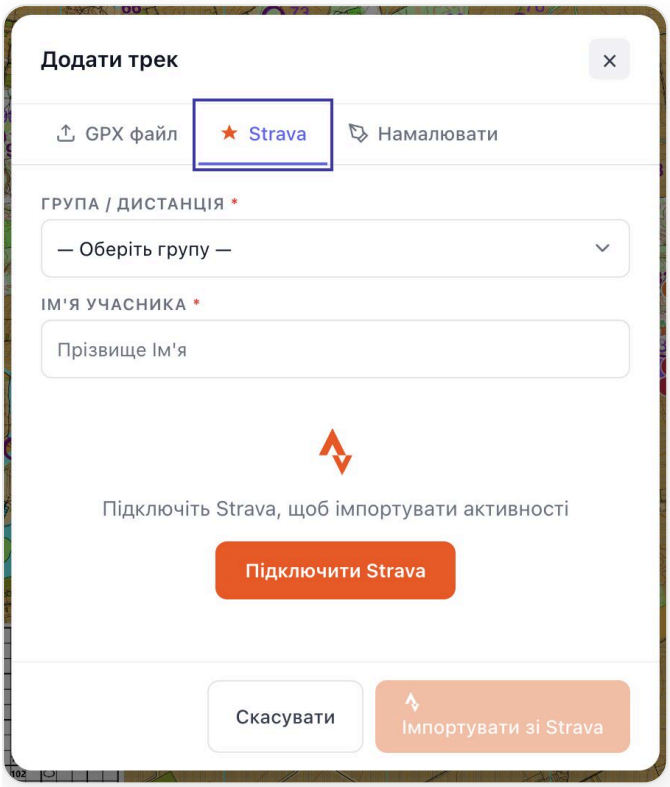
Свій трек можна додати **трьома способами**. В усіх випадках **обов'язкові** два поля: **група (дистанція)** та **ім'я**.

A Завантажити GPX-файл

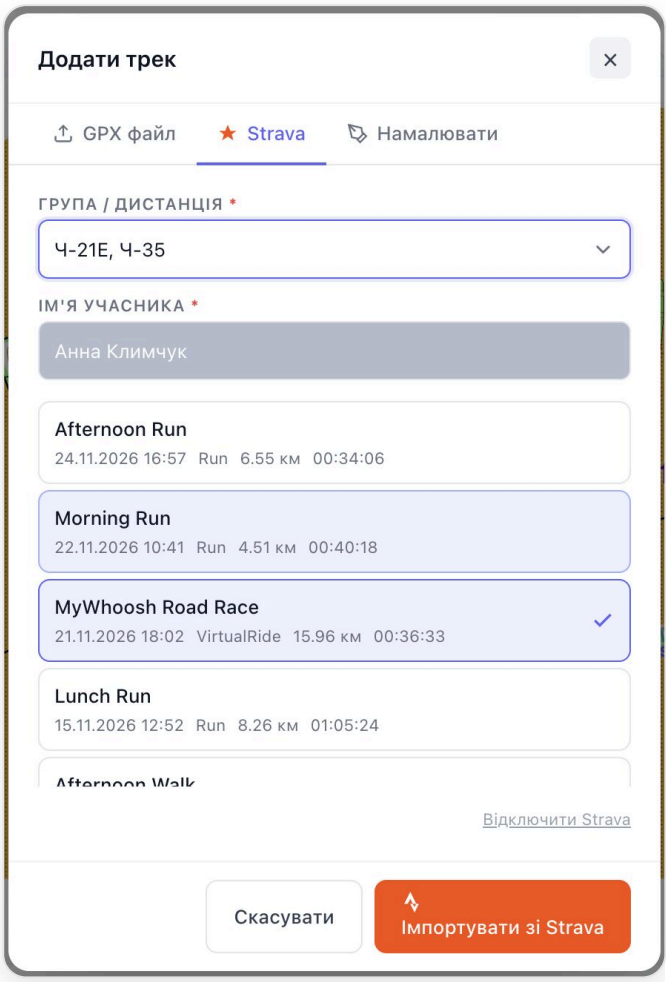


Вкладка «GPX-файл»: оберіть групу, впишіть ім'я, завантажте .gpx.

Б Зі Strava

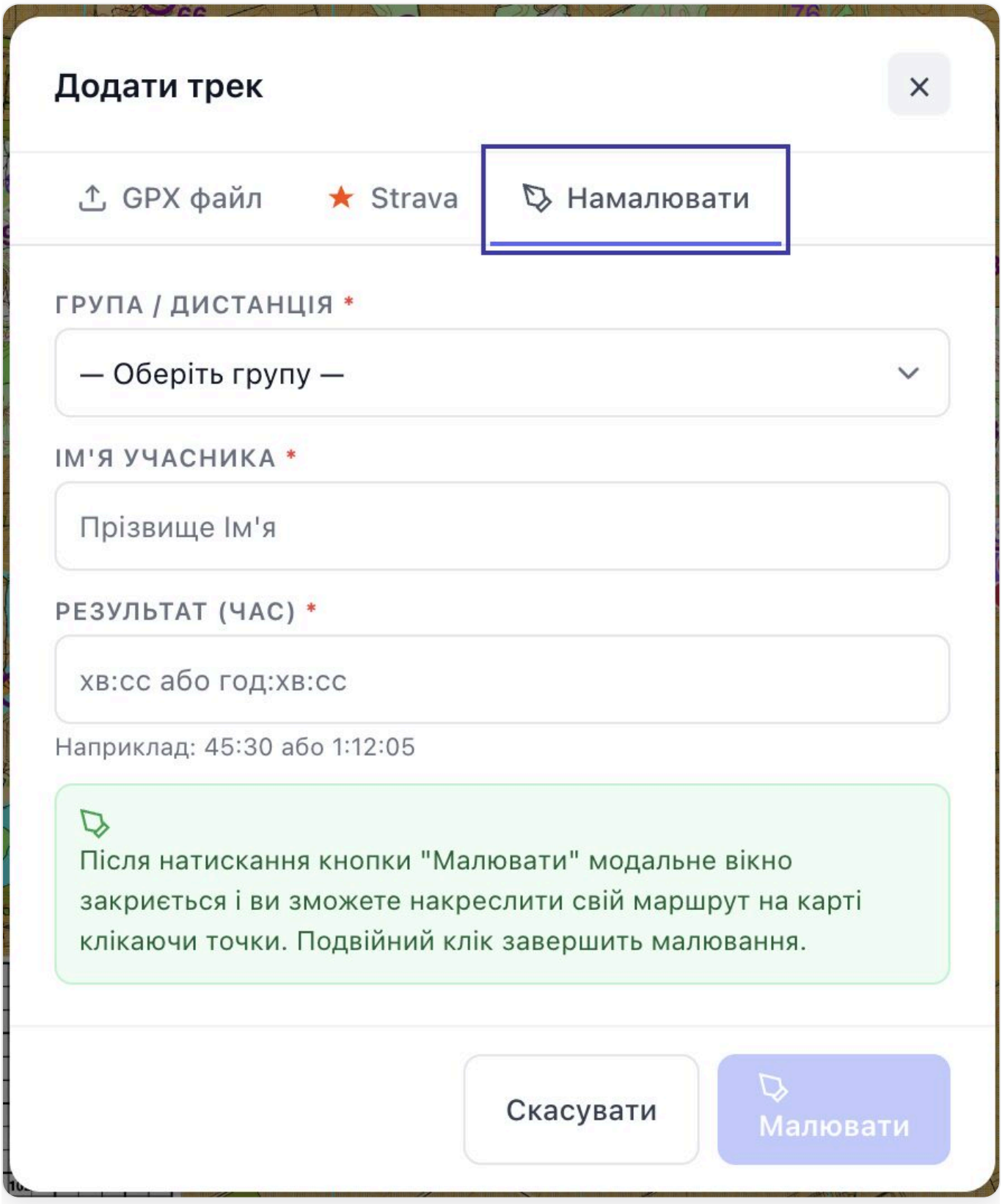


Якщо Strava не підключена — спочатку підключіть акаунт.



Після підключення — просто виберіть потрібне заняття зі списку.

В Намалювати вручну



Режим ручного малювання треку просто по карті.

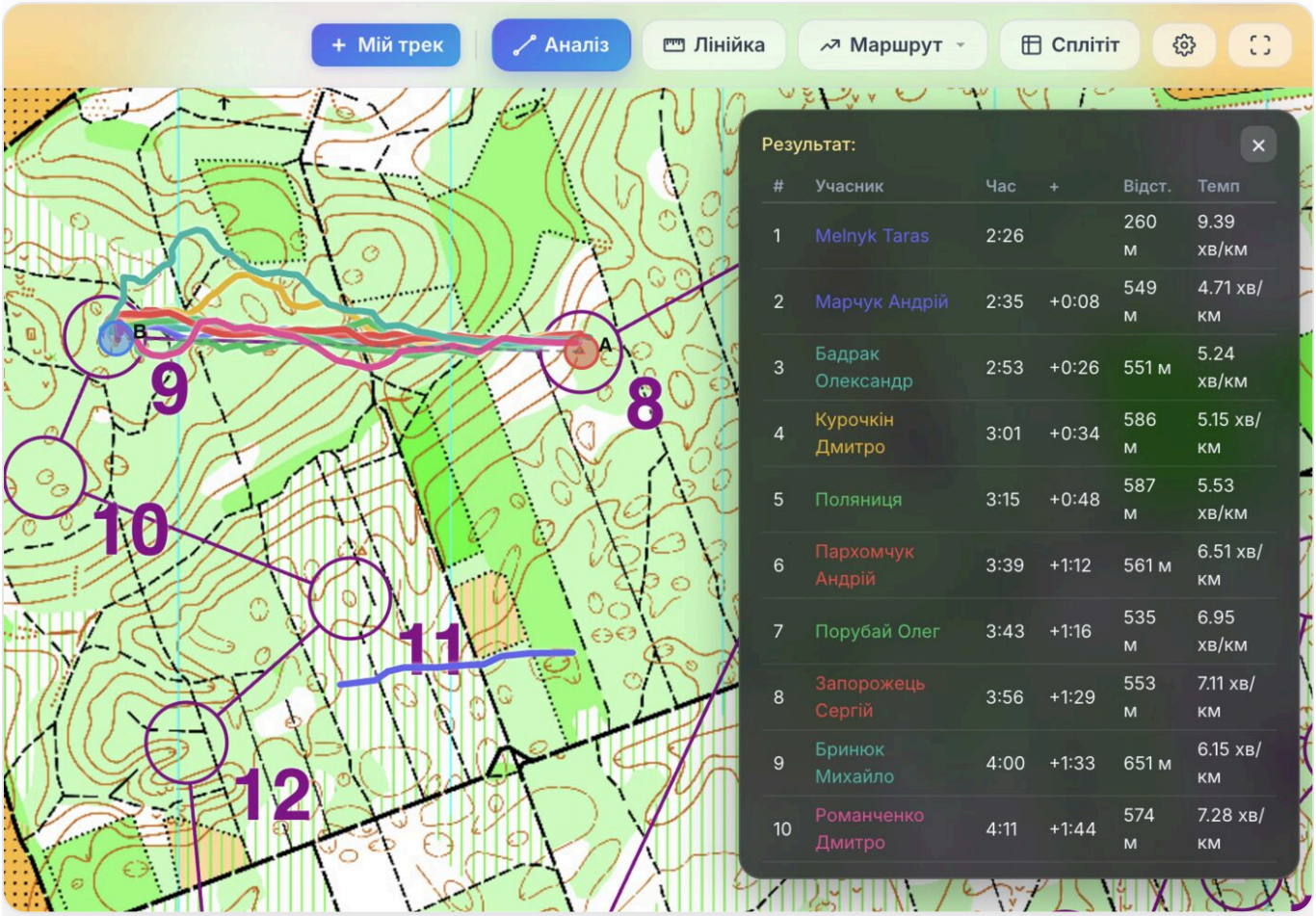
Потрібен акаунт. Неавторизований користувач для завантаження треку має зареєструватися на платформі. Для Strava: якщо акаунт ще не під'єднано — спершу підключіть його, далі трек обирається зі списку одним кліком.

2.3.2

ІНСТРУМЕНТ

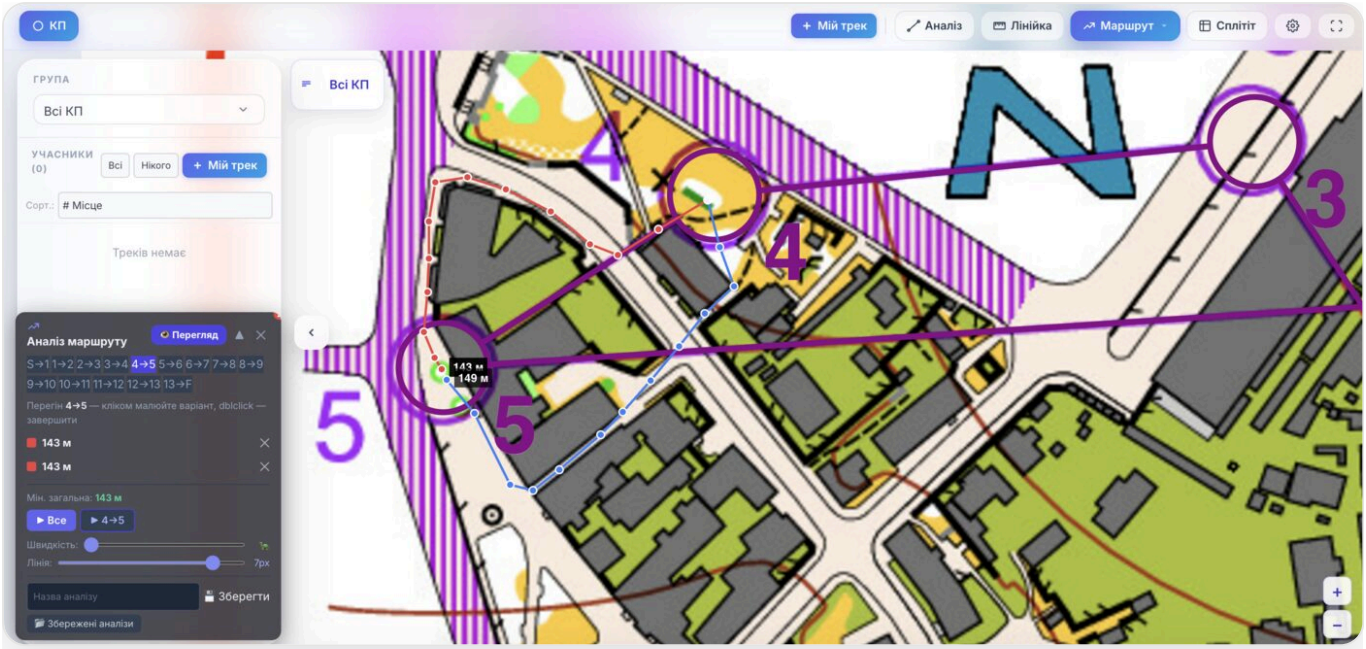
Аналіз відрізка (А → Б)

Оберіть **точку А** і **точку Б** — і система покаже, як кожен спортсмен долав саме цей відрізок.



Усі варіанти проходження вибраного відрізка накладено на карту.

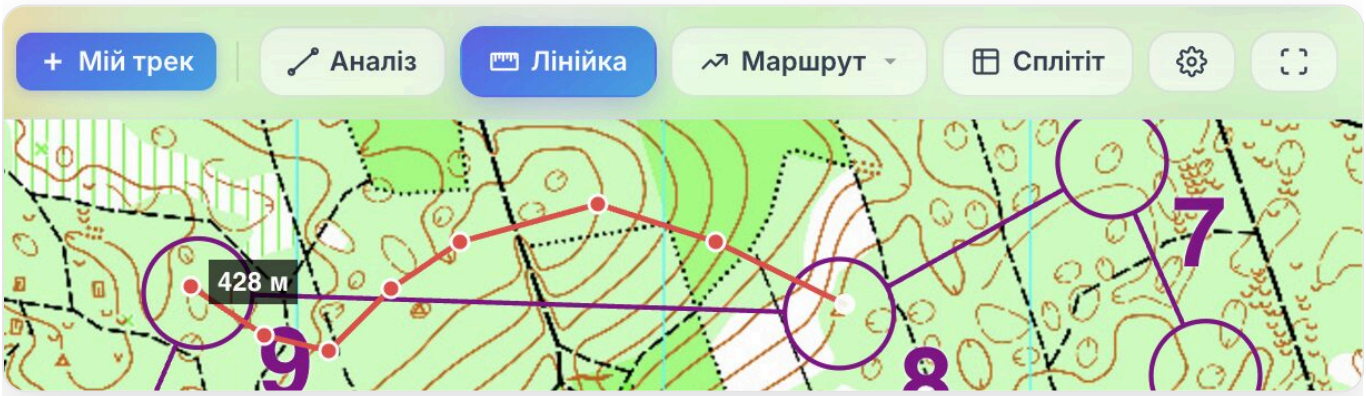
- **Усі маршрути** на заданому відрізку — накладені для порівняння.
- **Час кожного спортсмена** на цьому відрізку.
- **Відставання** від найкращого.
- **Пройдена відстань** — скільки реально подолав учасник (видно, хто «накрутив» зайве).



Порівняння часу й відстані учасників на відрізку.

2.3.3 ІНСТРУМЕНТ Лінійка

Проста лінійка для вимірювання відстані просто по карті.



Клацайте точки — лінійка рахує сумарну відстань (можна багатоточково, з поворотами).

- **Вимір відстані** між точками на карті.
- Підходить, щоб швидко оцінити довжину перегону чи варіанта обходу.

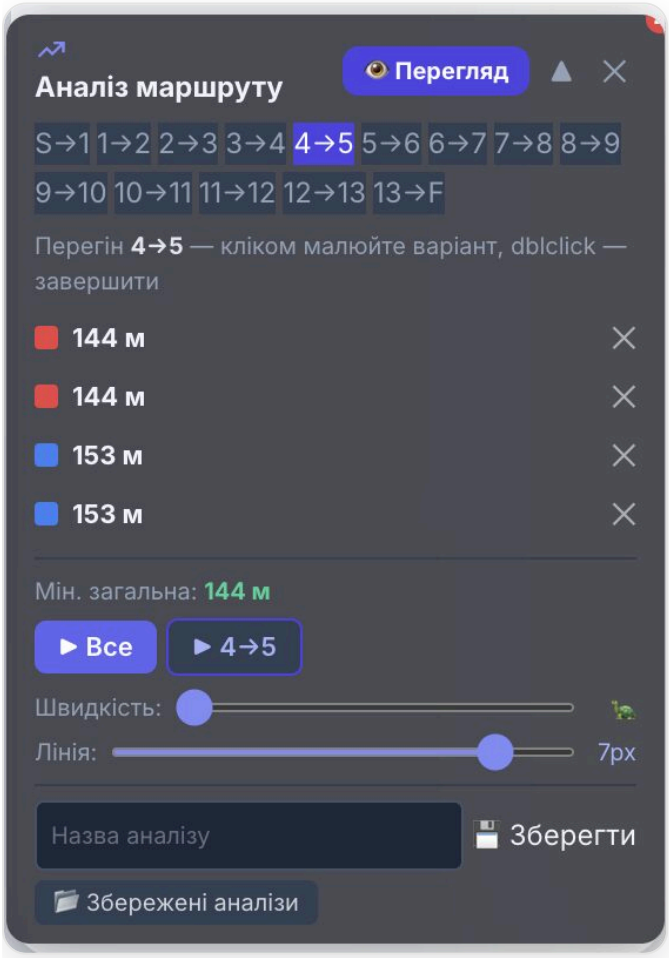
2.3.4 ІНСТРУМЕНТ Маршрути — створення та порівняння

Інструмент дозволяє **створити кілька варіантів маршруту** й порівняти їх між собою. Особливо корисний для **спринту**, де вибір шляху вирішує все.



Кілька намальованих варіантів маршруту накладено на карту для порівняння.

Створення Меню додавання маршрутів



- **Новий аналіз** — почати створення набору варіантів.
- Малюєте варіанти **по перегонах** (КП→КП); до одного перегону — кілька варіантів.
- **Збережені** маршрути — список раніше створених наборів (для авторизованих).

Перегляд Меню перегляду маршрутів

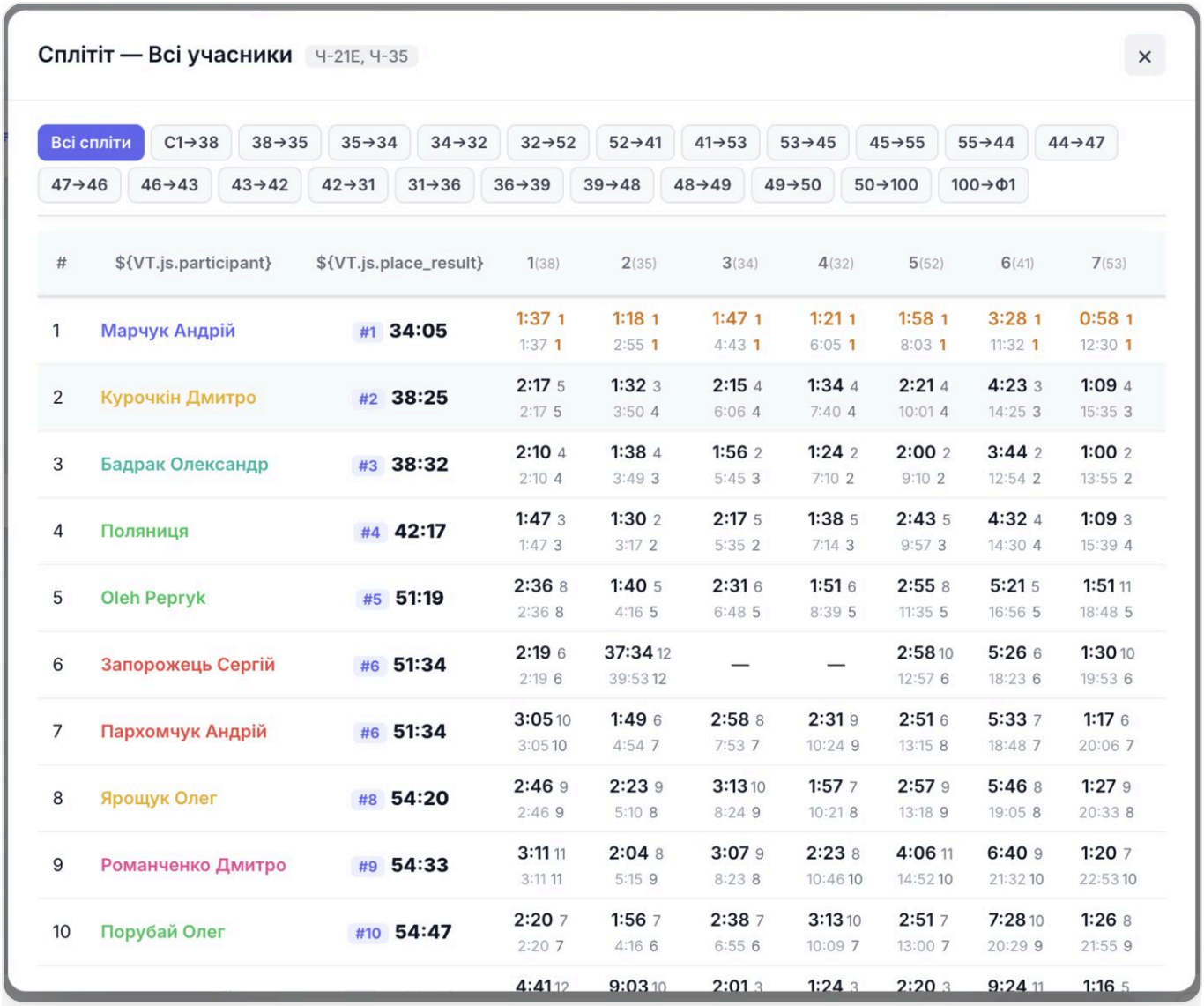


- **Перегляд «Усі»** або окремий перегін.
- **Анімація** варіантів — «Програти все» / по одному перегону.
- **Швидкість** анімації та **товщина лінії** — повзунки.
- 📸 **Скриншот**, ↗ **окреме вікно**, ✏ **редагувати**.

Два режими. Редагування — малюєте й додаєте варіанти; **Перегляд** — порівнюєте й анімуєте готові. Перемикання — кнопками ✏ / 👁 .

2.3.5 ІНСТРУМЕНТ Режим сплітів

Система **автоматично** формує таблицю сплітів (час по перегонах) для кожної групи.

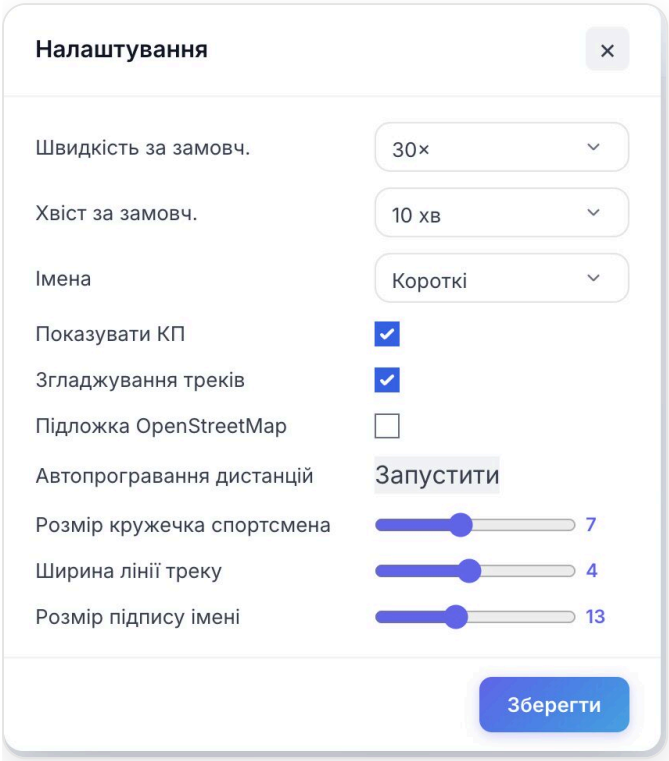


Автоматичні сплити: час і місце на кожному перегоні для всіх учасників групи.

- **Сплити по кожній групі** — рахуються автоматично з треків і відміток КП.
- Видно час на кожному перегоні, місце та відставання.

2.3.6 ІНСТРУМЕНТ Налаштування

Тонке налаштування відображення переглядача.



- **Швидкість за замовчуванням** — 1× … 100×.
- **Хвіст за замовчуванням** — 1 / 5 / 10 / 30 хв або увесь трек.
- **Імена** — не показувати / короткі / повні.
- **Показувати КП** — контрольні пункти на карті.
- **Згладжування треків** — плавніші лінії.
- **OSM-підложка** — карта OpenStreetMap під растром.
- **Автопрогравання** — циклічний показ груп по черзі (≥2 дистанції).
- **Розмір точки** — 2 … 14.
- **Товщина лінії** — 0.5 … 8.
- **Розмір імені** — 6 … 24.

Повзунки діють одразу. Розмір точки, товщина лінії та розмір імені застосовуються в реальному часі — зручно підбирати під конкретну карту.

2.3.7 ІНСТРУМЕНТ Повний екран

Кнопка ⛶ розгортає переглядач на весь екран — максимум простору для карти й аналізу. Повторне натискання (або Esc) повертає звичайний вигляд.

- **Більше карти** — ховає зайві елементи інтерфейсу браузера.
- Ідеально для демонстрації на проєкторі чи великому екрані.

Готово до старту 🧭

Більше на **event-o.tech**