Event-O

ЗРОБИ СВІЙ СТАРТ НЕЗАБУТНІМ

EVENT-O · АДМІНІСТРУВАННЯ

Створення трекінгу

Покрокова інструкція для організатора: як у «Студії трекінгу» створити подію — від назви й карти до калібрування, дистанцій і публікації.

СТУДІЯ ТРЕКІНГУ | 5 КРОКІВ | АВТОЗБЕРЕЖЕННЯ

event-o.tech/admin

№

НАВІГАЦІЯ

Зміст

1 Вхід та створення події

2 Студія трекінгу — як влаштована

2.1 Крок 1 — Основне

2.2 Крок 2 — Карта

2.3 Крок 3 — Калібрування

2.4 Крок 4 — Дистанції та КП

2.5 Крок 5 — Публікація

3 Після публікації

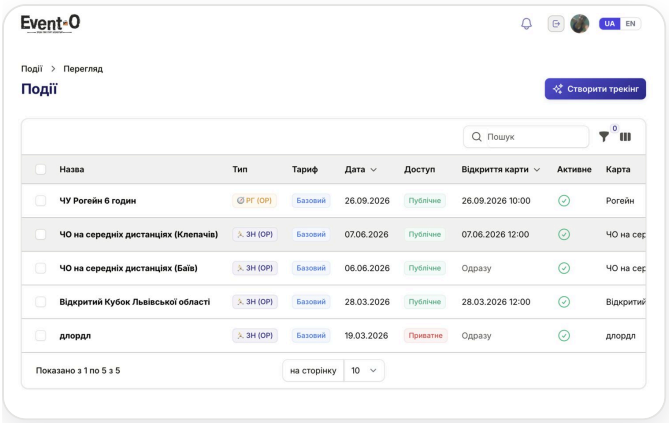
1

СТАРТ

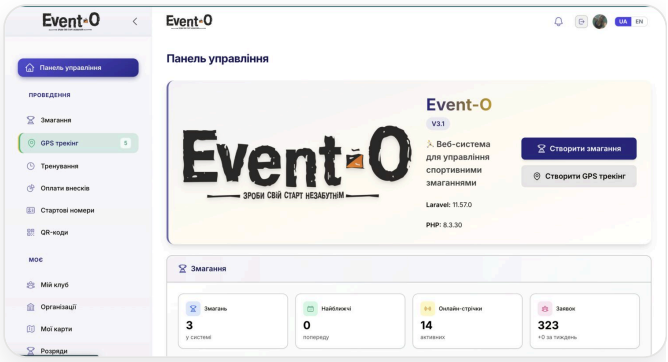
Вхід та створення події

Усе керування — в адмінпанелі `event-o.tech/admin`. Події трекінгу живуть у розділі **GPS трекінг** (підсвічений зеленим пункт меню зліва).

- **Меню «GPS трекінг»** → список усіх ваших подій (`/admin/events`).
- **Кнопка «Створити трекінг»** (угорі списку) — створює чернетку й одразу відкриває **Студію трекінгу**.
- **На дашборді** `/admin` — кнопка **«Створити GPS трекінг»** робить те саме.
- **Клік по події у списку** (або «Переглянути»/«Редагувати») — відкриває її у Студії для змін.



Список `/admin/events`: меню «GPS трекінг» і кнопка «Створити трекінг».



Дашборд `/admin`: кнопка «Створити GPS трекінг».

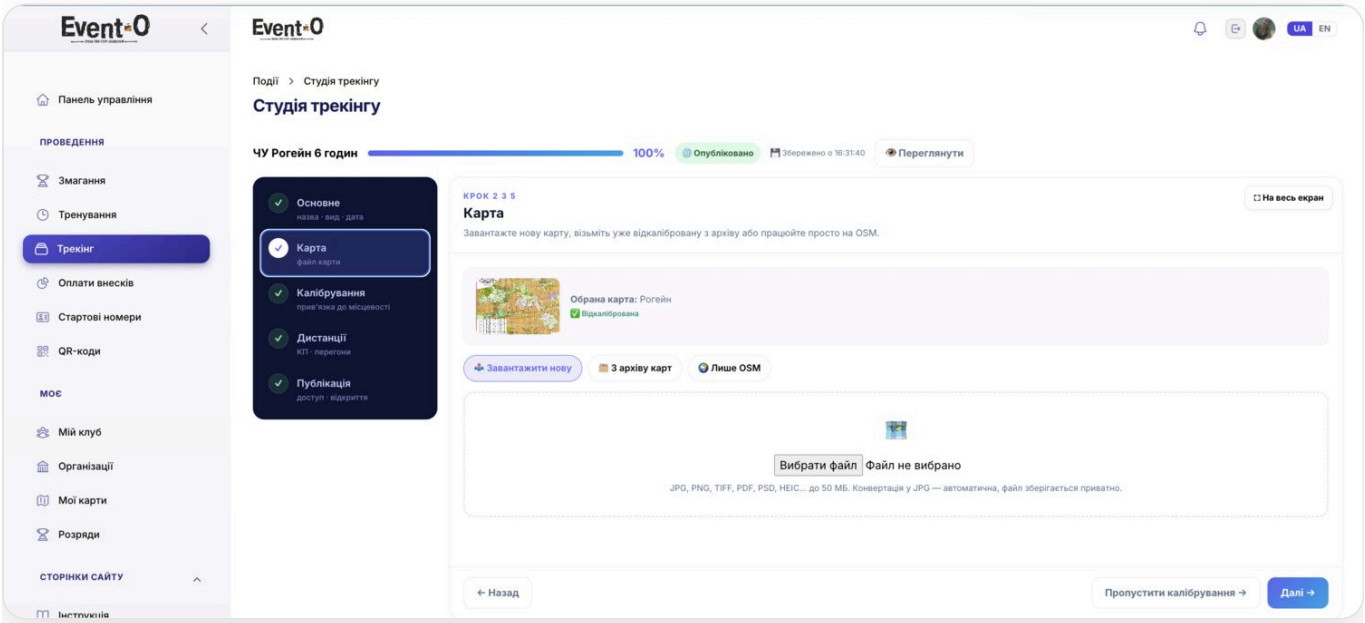
Чернетка одразу. Нова подія створюється як **чернетка** (бачите лише ви) — її видно тільки після публікації на останньому кроці.

---

2 РОБОЧИЙ ПРОСТІР

Студія трекінгу — як влаштована

Студія веде вас по **5 кроках** в одному екрані, без переходів між сторінками: **Основне → Карта → Калібрування → Дистанції → Публікація**.



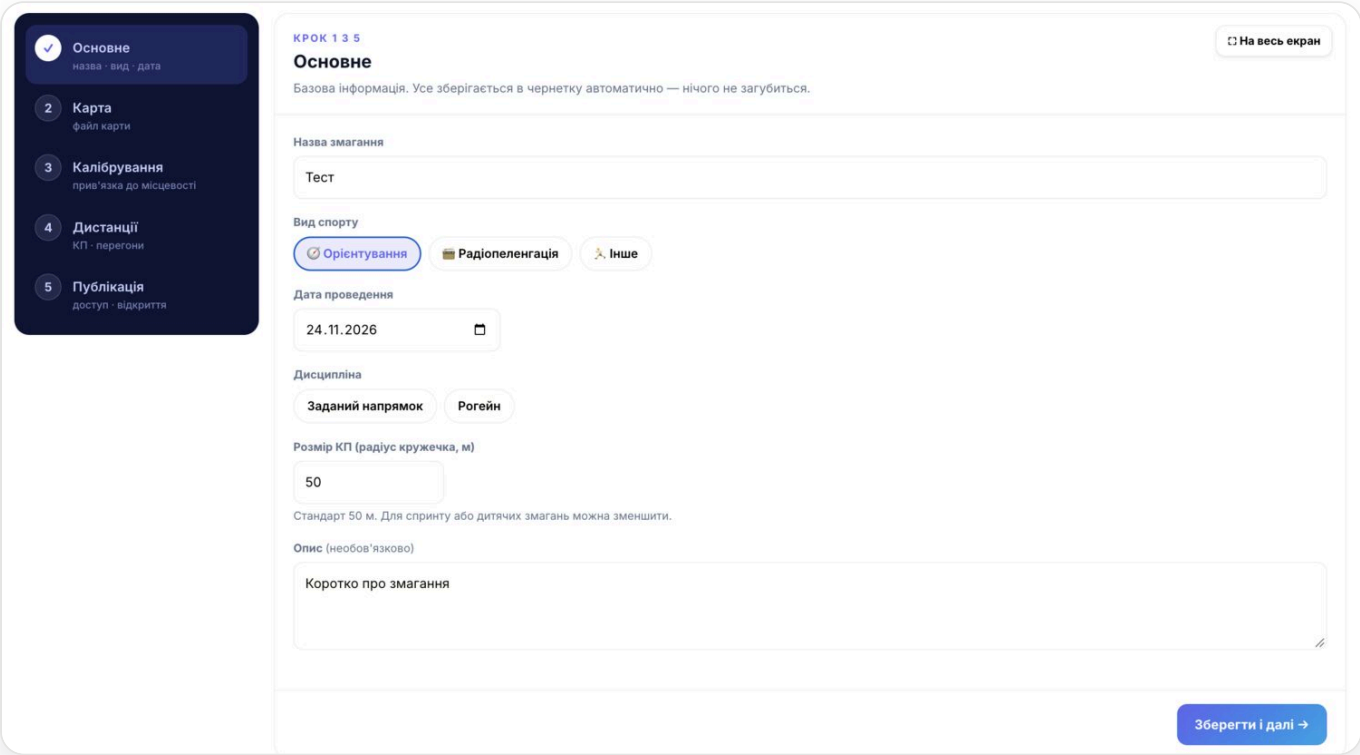
Студія: рейка кроків, статус і автозбереження, робоча область із картою.

- **Автозбереження.** Усе, що вводите, одразу пишеться в чернетку — «💾 Збережено в чернетку о HH:MM:SS». Нічого не губиться.
- **Статус угорі:** «📝 Чернетка» (бачите лише ви) або «🌐 Опубліковано».

- **Рейка кроків** — показує прогрес і дозволяє стрибати між кроками.

2.1 КРОК 1 Основне

Базова інформація про подію. Усе зберігається в чернетку автоматично.



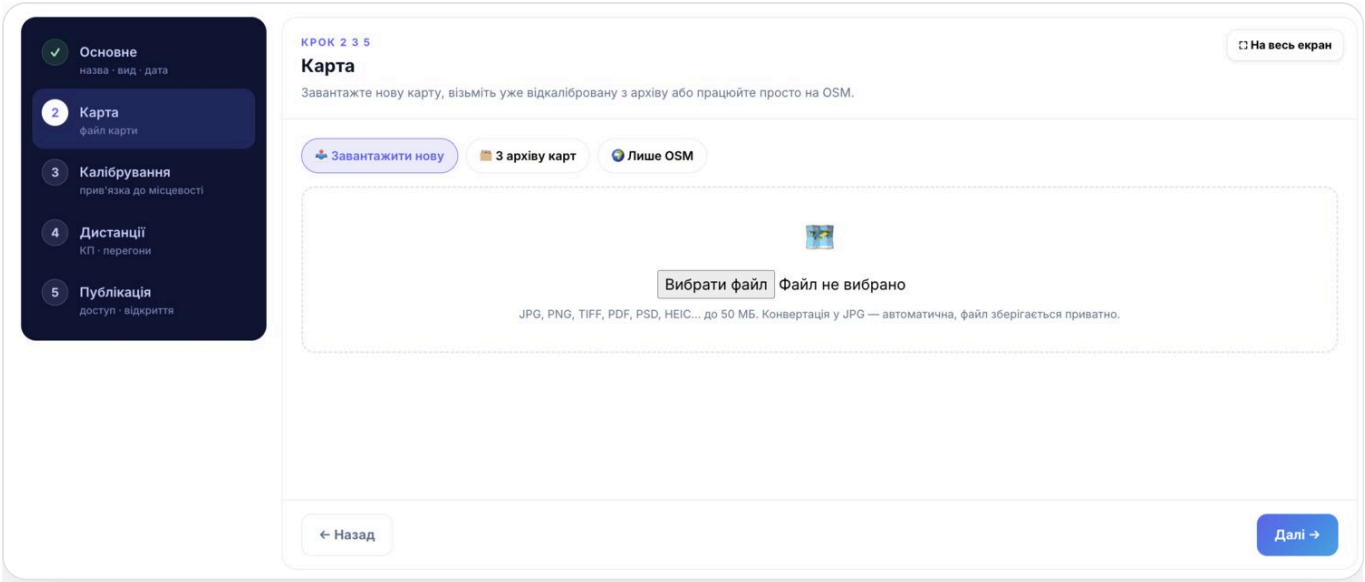
Крок 1 «Основне»: назва, вид спорту, дисципліна, дата, розмір КП, опис.

- **Назва** події.
- **Вид спорту** — Орієнтування · Радіопеленгація · Інше.
- **Дисципліна** (залежить від виду): орієнтування — **Заданий напрямок**, **Рогейн**; радіопеленгація — **Класичні 3.5 МГц**, **144 МГц**, **Спринт**, **Радіоорієнтування**.
- **Дата** проведення.
- **Розмір КП** — радіус відмітки в метрах (5…500).
- **Опис** — необов'язково.

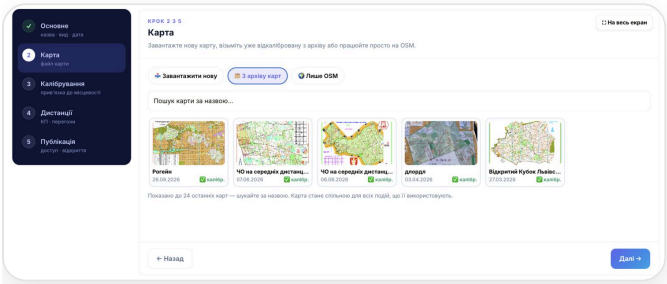
Спершу — вид і дисципліна. Поки їх не обрано, далі першого кроку Студія не пустить (від них залежить решта налаштувань).

2.2 КРОК 2 Карта

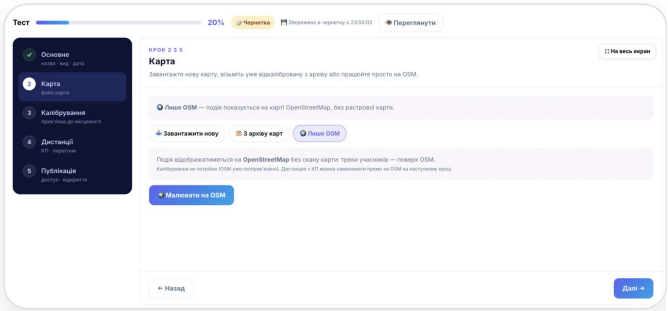
Три способи задати карту події.



Крок 2 «Карта»: три способи — завантажити нову, з архіву або «Лише OSM».



🗂️ З архіву карт — вибір уже відкаліброваної.



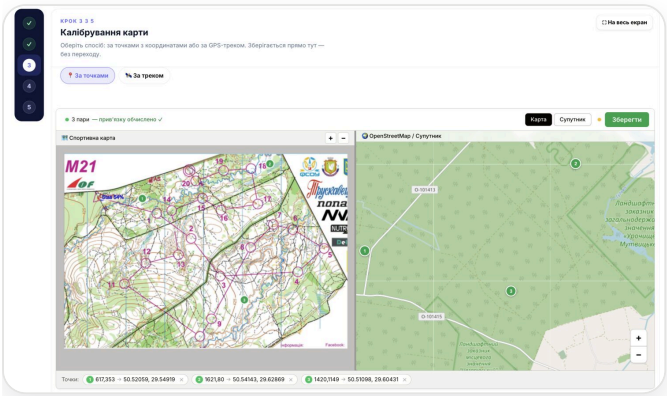
🌍 Лише OSM — без растрової карти.

- 📩 **Завантажити нову** — файл растрової карти (зображення дистанції).
- 🗂️ **З архіву карт** — узяти вже відкалібровану карту (пошук за назвою, до 24 останніх). Карта стає спільною для всіх подій, що її використовують.
- 🌍 **Лише OSM** — без растрової карти, подія показується на OpenStreetMap (калібрування не потрібне).

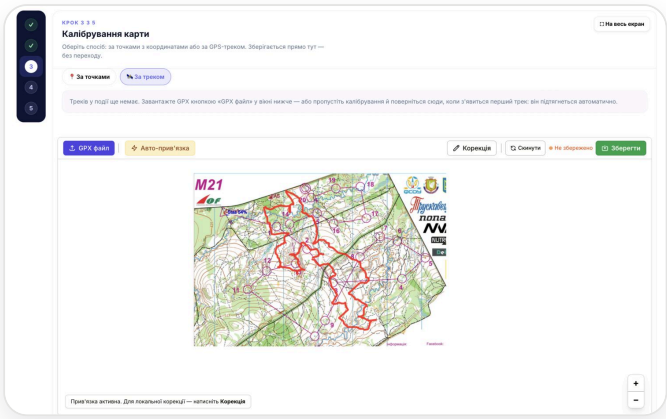
Увага при заміні. Зміна карти **видаляє всі намальовані дистанції й КП** — вони прив'язані до конкретної карти. Студія перепитає підтвердження.

2.3 КРОК 3 Калібрування

Прив'язка карти до місцевості, щоб GPS-треки лягали точно. Зберігається прямо в Студії.



📍 За точками — на растрі поряд із супутником.



🛰️ За треком — накладання GPX на карту.

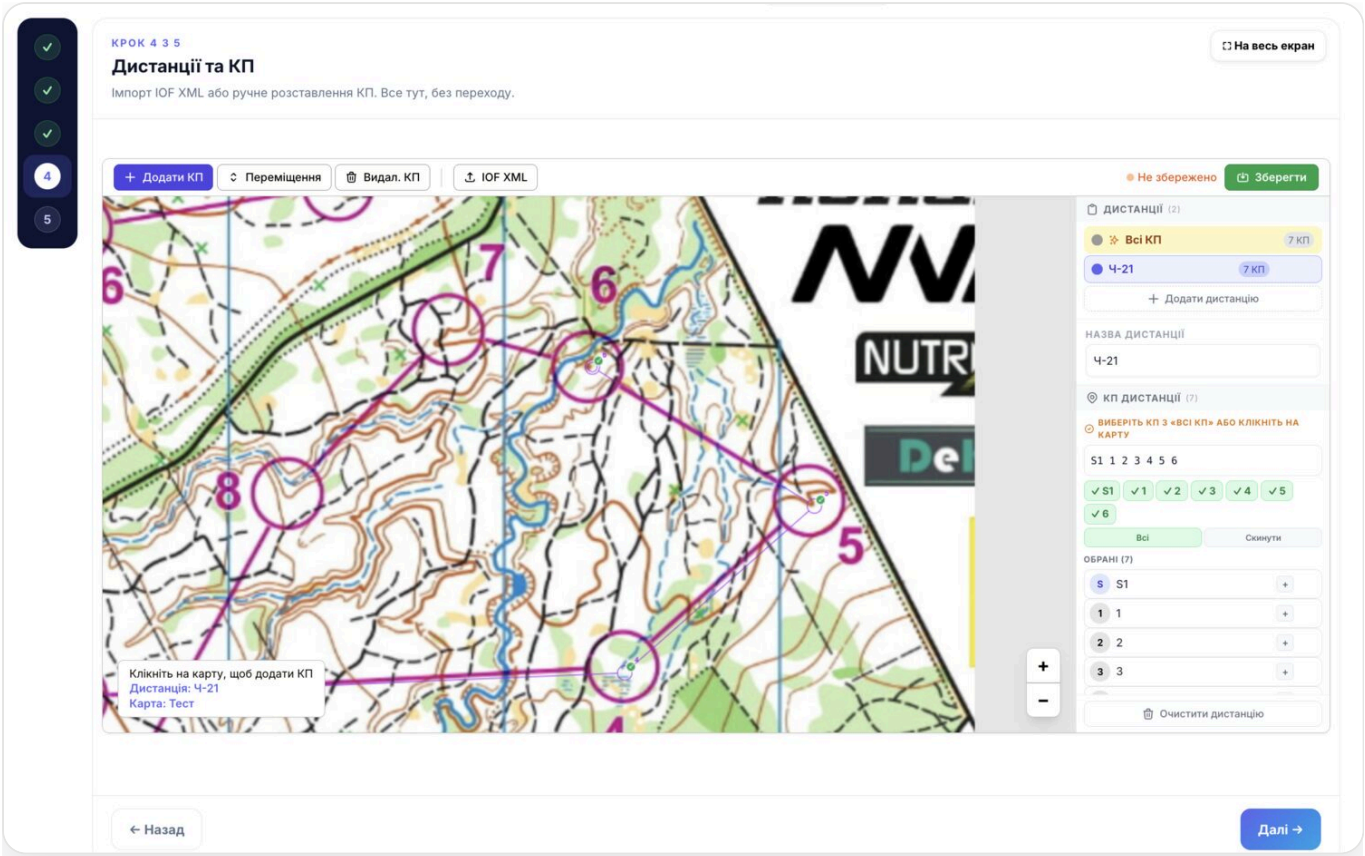
- 📍 **За точками** — вкажіть точки з відомими координатами.
- 🛰️ **За треком** — прив'язка за GPS-треком (накладаєте трек на карту).
- ⏳ **Відкалібрувати пізніше за першим треком** — відкласти: коли учасник завантажить перший трек, прийде сповіщення й ви відкалібруєте за ним. **Тоді дистанція обов'язкова.**

> **OSM не калібрують.** Якщо обрано «Лише OSM», карта вже геоприв'язана — цей крок пропускається, дистанцію малюєте одразу на OSM.

КРОК 4

2.4 Дистанції та КП

Намалюйте дистанцію з контрольними пунктами у вбудованому редакторі.



Редактор дистанцій: панель інструментів угорі, карта по центру, список дистанцій і КП справа.

Угорі редактора — **панель інструментів**; праворуч — список дистанцій і контрольних пунктів. КП можна **імпортувати з IOF XML** або розставляти **вручну** прямо на карті.

- ➕ **Додати КП** — режим додавання кліком по карті.
- ↕ **Переміщення** — режим перетягування КП.
- 🗑 **Видал. КП** — режим видалення кліком по КП.
- **IOF XML** — імпорт дистанцій із файлу (Condes/OCAD/Purple Pen).
- 💾 **Зберегти** — зберегти дистанції.

А Додати КП вручну

- Увімкніть режим **«➕ Додати КП»** — підказка «Клікніть на карту, щоб додати КП».
- Кожен клік ставить новий КП у **активну дистанцію** (її назва підсвічена).
- КП отримує код; код можна відредагувати у списку КП справа.
- Радіус відмітки (розмір КП) береться з Кроку 1 «Основне».

Б Переміщення КП

- Увімкніть режим **«↕ Переміщення»** — підказка «Перетягніть КП на нове місце».

- Затисніть КП і перетягніть у потрібну точку карти — координати оновляться.

В Видалення КП

- Режим **«🗑 Видал. КП»** — підказка «Клікніть на КП, щоб видалити»: клік по пункту прибирає його.
- Або — кнопка **видалення (🗑)** напроти КП у списку справа.
- «**Очистити дистанцію**» — прибрати всі КП поточної дистанції разом.

Г Імпорт IOF XML

Кнопка **«IOF XML»** відкриває майстер у **3 кроки**:

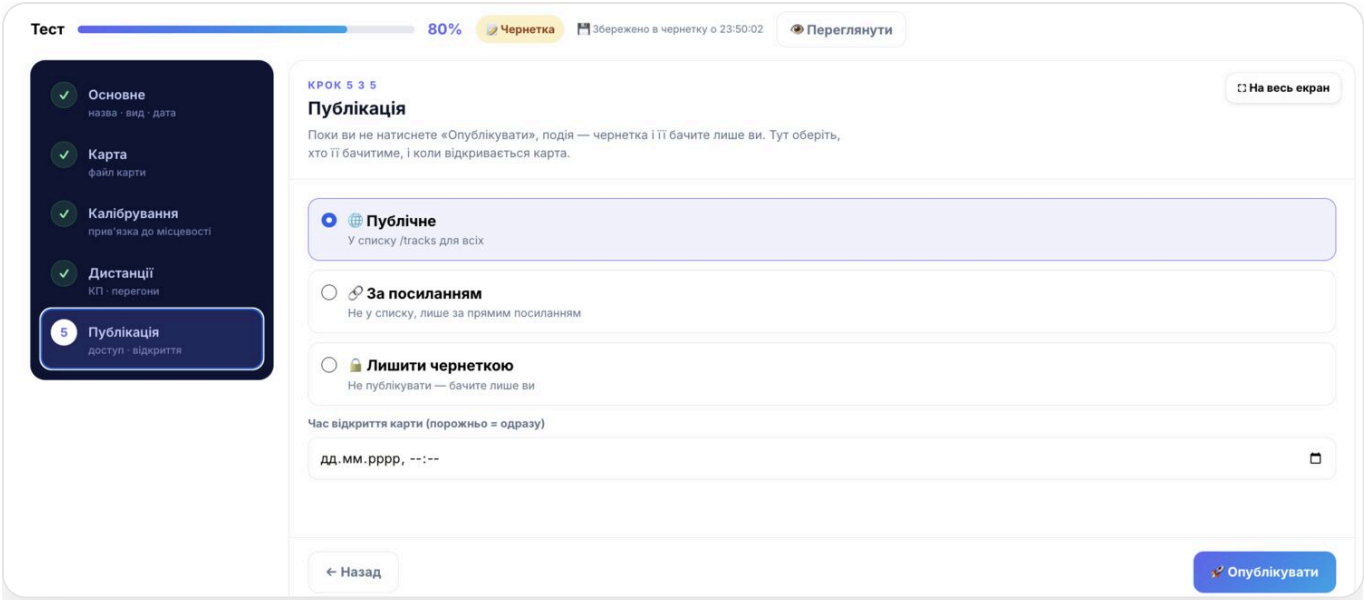
- **1 — Файл.** Виберіть CourseData у форматі **IOF XML 3.0 або 2.0.3** (*.xml), створений у **Condes, OCAD або Purple Pen**.
- **2 — Калібрування.** Оберіть **3 КП** (краще далеко один від одного) і для кожного клікніть його точне місце на карті. Програма обчислить прив'язку — імпортовані КП підсвітяться помаранчевим. (Точки не мають лежати на одній прямій.)
- **3 — Дистанції.** Оберіть, які дистанції з файлу імпортувати — КП і перегони стануть у редакторі.

Дистанції та пул «Всі КП». Зліва — список дистанцій («**Додати дистанцію**», лічильник КП, видалення). Вкладка **«Всі КП»** — спільний пул: розставте тут усі пункти, а в кожній дистанції просто позначте потрібні.

Коли калібрування відкладено — дистанція **обов'язкова**: без неї Студія не пустить далі й не дасть опублікувати.

2.5 КРОК 5 Публікація

Оберіть, хто бачитиме подію й коли відкривається карта. Поки не натиснете «Опублікувати» — подія лишається чернеткою.



Крок 5 «Публікація»: доступ + «Час відкриття карти» + кнопка «Опублікувати».

- 🌐 **Публічне** — у публічному списку `/tracks` для всіх.
- 🔗 **За посиланням** — не в списку, лише за прямим посиланням.
- 🔒 **Лишити чернеткою** — не публікувати, бачите тільки ви.
- **Час відкриття карти** (порожньо = одразу) — задайте дату й час, і подія буде в **режимі очікування** до цього моменту.

Режим очікування. Якщо вкажете «Час відкриття карти», учасники побачать картку з замком і зворотний відлік, а карта з треками відкриється автоматично у вказаний час (див. інструкцію для учасників, розділ «Режим очікування»).

Кнопки. 🚀 **Опублікувати** — зробити видимою; потім 💾 **Оновити публікацію**. ↩ **Повернути в чернетку** — сховати знову.

---

3 ДАЛІ Після публікації

- **Редагування** — клік по події у списку `/admin/events` знову відкриває Студію.
- **Статуси** — у списку й у Студії видно: «📝 Чернетка» чи «🌐 Опубліковано».
- **Завантаження треків** — після забігу учасники додають свої треки (GPX / Strava / вручну) з боку переглядача.

Подія готова 🧭

Керування — на **event-o.tech/admin**